

Gra zręcznościowa Wyścigi Kapsli / Nakrętek

Zabawę można prowadzić pojedynczo lub 2-3 osoby. Polega ona na „ściganiu się” przy użyciu kapsli/ nakrętek, po wyznaczonym torze wyścigowym.

Przygotowanie do gry:

Zanim będziemy grali, musimy przygotować pojazdy oraz tor wyścigowy. **Pojazd** robimy ze zużytego kapsla lub nakrętki. Do środka nakrętki, dla oznaczenia „pojazdu”, wkładamy trochę plasteliny lub inny znacznik określonego koloru.

Tor wyścigowy musi mieć Start i Metę. Na podłodze rysujemy kredą wymyślony kształt toru. Jeśli nie mamy kredy, można użyć taśmy papierowej/ malarskiej. Tor na początku zrobicie z niewielką ilością zakrętów, może to być np. Start z kuchni a Meta przy balkonie. Szerokość toru nie powinna być większa niż 5 cm.

Przebieg gry:

1. Zawodnicy ustawiają swoje pojazdy na linii Start.
2. Losujemy kolejność startu rzucając kostką lub grając w „marynarza”.
3. Wyścig zaczyna zawodnik nr 1 przesuając swój kapsel poprzez „pstrykanie” w niego uważając, żeby pojazd nie wypadł z toru. W przypadku, gdy kapsel wypadnie poza linie toru gracz wraca do miejsca ostatniego ruchu.
4. Gracze naprzemiennie poruszają się swoimi „pojazdami”.
5. Wygrywa zawodnik, który pierwszy dotrze swoim pojazdem do Mety.